



**CAMPEONATO BRASILEIRO
DE BMX FREESTYLE PARK 2018**



**AMPARO
SÃO PAULO**



CAMPEONATO

BRASILEIRO

**BMX FREESTYLE
PARK 2018**

14-15-16 DE SETEMBRO



**CONFEDERAÇÃO
BRASILEIRA DE
CICLISMO**



CAMPEONATO BRASILEIRO
DE BMX FREESTYLE PARK 2018

AMPARO
SÃO PAULO



GUIA TÉCNICO





Organograma

Coordenadores gerais

Sr. Diogo Canina
Sra. Renata Albino
Sra. Elaine Sirydakís

Confederação Brasileira de Ciclismo

Sr. José Luiz Vasconcellos
Sra. Amanda Gomes

Narrador:

Kaique Nogueira

Assessoria de Imprensa

Sr. Wesley Kestrel

Contatos

Diogo Canina - (19) 99105-6651
Renata Albino – (43) 99125-8338
Wesley Kestrel – (61) 99123-2218



Colégio de Comissários

Colégio de Comissários

Diogo Canina

Elaine Sirydakís

Colégio de Juizes

Juíza Principal:

Flávia Fernanda Soares dos Santos – São Paulo (CBC - UCI)

Juízes:

William Gabriel Pinto – Santa Catarina

Renato Gonçalves Pedro – São Paulo

Elon Bezerra da Silva Filho – Pernambuco



CAMPEONATO BRASILEIRO DE BMX FREESTYLE PARK 2018

Data: 15 e 16 de Setembro de 2018

Local: Av. Dr. Carlos Burgos, 1967 - Amparo - SP - 13900-560 /
<https://goo.gl/maps/5azwWwpSyz22>

Acesso

De ônibus:

Rápido Fênix - Tel: (11) 4534-9722 <http://rapidofenix.com.br/>
Rodoviária de Amparo está localizada 500 metros do local do Evento

De avião:

Viracopos International Airport - Campinas - SP - 1h30m de Amparo
Guarulhos International Airport - Guarulhos - SP - 1h50m de Amparo
Aeroporto de Congonhas - São Paulo - SP - 2h15m de Amparo

Hospedagem

Ancona Center Hotel: R. José Fontana, 120 - Centro, Amparo - SP, 13900-480 - Tel
[\(19\) 3807-5866](tel:(19)3807-5866)

Prado Hotel: R. Antônio Prado, 32 - Centro, Amparo - SP, 13900-374 - Tel [\(19\) 3807-2007](tel:(19)3807-2007)

Grande Hotel Amparo: Praça Monsenhor João Batista Lisboa, 33 Centro, Amparo - SP, 13900-080 - Tel [\(19\) 3807-8184](tel:(19)3807-8184)

Maranin Plaza Hotel: Av. Dr. Carlos Burgos, 1175 - Jardim Novo Amparo, Amparo - SP, 13901-350 - Tel [\(19\) 3808-2020](tel:(19)3808-2020)

Pousada Aconchego Amparo: R. Condé Parnaíba, 294 - Centro, Amparo - SP, 13900-140 - Tel [\(19\) 3808-5637](tel:(19)3808-5637)

Vitória Hotel: Rua Treze de Maio, 175 - Tel (19) 997864406



Categorias em disputa

Categorias oficiais

Elite (Pro) - Feminino e Masculino
Junior - Feminino e Masculino
Juvenil - Feminino e Masculino
GrandMaster - Feminino e Masculino
Master – Feminino e Masculino
Amador – Feminino e Masculino
Iniciante – Feminino e Masculino

Categorias Promocionais

Tots – Unisex (Categoria Não Oficial)

Programação

Os treinos oficiais terão início na Sexta-Feira, dia 14 de Setembro, das 09h as 18h;

Os grupos de treinos serão divididos de acordo com o número de participantes. Mais informações podem ser encontradas no Regulamento do BMX Freestyle Brasil no site da Confederação Brasileira de Ciclismo (www.cbc.esp.br).

As etapas classificatórias terão início no Sábado, dia 15 de Setembro, às 8h da manhã.



Regulamento

Para disputar o Campeonato Brasileiro, não será cobrado taxa de inscrição, que deverá ser feita obrigatoriamente através do site da CBC (www.cbc.esp.br).

Formato da Competição:

Apenas os atletas das categorias **Tots** e **Iniciante** serão capazes de realizar a inscrição no local do evento, enquanto que os atletas de todas as outras categorias deverão obrigatoriamente estar filiados na confederação para conseguirem realizar a inscrição através do site da CBC.

Número de inscritos	Fases da competição	Modo de Qualificação	Número de heats
5 – 8 inscritos	2 fases: 1 Qualificação 1 Final	Top 4 na Qualificação avança para a Final	1 Heat de 4 atletas na Final
9 – 15 inscritos	2 fases: 1 Qualificação 1 Final	Top 8 na Qualificação avança para a Final	2 Heat de 4 na atletas na Final
16 – 48 inscritos	2 fases: 1 Qualificação 1 Final	Top 12 na Qualificação avança para a Final	3 heat de 4 atletas na Final
Mais de 49 inscritos	3 fases: 1 Qualificação 1 Semifinal 1 Final	Top 24 na Qualificação avança para a Semifinal - Top 12 na Semifinal avança para a Final	6 heat de 4 atletas na Semifinal 3 heat de 4 atletas na Final

O número de heats em cada fase da competição é encontrado na tabela acima. Para a fase de Qualificação, o número de heats deve ser escolhido de tal forma que o maior número possível de heats tenham 4 atletas.

Sempre que não for possível contar com todos os heats formados por 4 atletas, haverá 1 ou 2 heats de três atletas, 1 heat de 5 atletas, ou o que for necessário para maximizar o número de heats com 4 atletas. Qualquer heat de 3 ou 5 será disputado apenas no final dessa ordem.



A ordem de apresentação dos atletas na fase de qualificação do evento será a ordem inversa do ranking nacional atual, caso ainda não exista um ranking, a ordem será determinada de forma aleatória.

A ordem de apresentação dos atletas na semifinal será a ordem inversa do resultado da fase anterior (Qualificatória). A ordem de apresentação dos atletas na fase Final, será a ordem inversa dos resultados da fase anterior (Semifinal).

Na fase de Qualificação, cada atleta fará duas voltas de 60 segundos e sua nota será a média dessas duas voltas. Na Semifinal, se aplicável, cada atleta fará duas voltas de 60 segundos cada, e valerá a nota de sua melhor volta. Na Final, cada atleta fará duas voltas de 60 segundos cada e valerá apenas a nota da sua melhor volta.

Baterias de Treinos

A quantidade de baterias dependerá da quantidade de atletas inscritos em cada categoria. Até 12 atletas inscritos, haverá apenas uma única bateria de treino. De 13 a 24 atletas inscritos, serão 2 baterias. De 25 a 36 atletas, serão 3 baterias. De 37 a 48 atletas, serão 4 baterias.

Fica a critério do organizador do evento, dividir as baterias de treino da forma que melhor se adapte com as dimensões e características do Park que acontecerá o evento. Contudo, as baterias não devem ultrapassar a quantidade de 24 atletas. As baterias de treinos são sempre formadas com a ordem inversa dos resultados, conforme descrito no item acima.

Todas as baterias deverão compartilhar o mesmo tempo de treino no Park. No dia das competições, cada bateria deve ter no mínimo 45 minutos de treino no Park. Em caso de duas ou mais baterias, todas as baterias farão os seus treinos antes do início da competição. Já após o início da competição, será dado apenas 4 minutos de aquecimento antes de cada heat.

Tempo limite para problemas mecânicos

Durante uma volta, se a bicicleta de um atleta sofrer qualquer tipo de falha ou problema mecânico, incluindo um pneu furado, ele tem até o tempo restante de sua volta para reparar o problema ou para conseguir outra bicicleta e terminar a sua apresentação. Se o tempo de sua volta expirar enquanto ele ainda repara sua bicicleta, sua volta será declarada finalizada e ele não poderá retornar para a pista.



Se o atleta não conseguir reiniciar a sua volta antes do tempo limite, os juízes devem considerar apenas as manobras que tenham sido realizada dentro do prazo. Para evitar dúvidas, a pontuação atribuída para um atleta em um determinado heat é estabelecida com base no seu desempenho em ambas as voltas, completas ou não, dentro do heat em questão.

Equipamento de Segurança

Usar capacete certificado no ciclismo é uma obrigação associada em todas as categorias. Este capacete deve ser usado sempre que o atleta estiver presente com sua bicicleta no Park. Somente os acessórios aprovados pelo fabricante podem ser presos aos capacetes.

A fivela do capacete deve estar firmemente fixada em todos os momentos durante qualquer performance do atleta no Park, seja durante a competição, aquecimento ou treino.

É altamente recomendável que os atletas tenham também protetores de costas, cotovelos, ombros e proteção da vértebra cervical. Para os atletas da categoria de Base, a proteção dos joelhos é obrigatória.

Juízes e Head Judge

Um painel composto por 3 a 6 Juízes, incluindo o Head Judge será nomeado para cada competição de BMX Freestyle Park. Estes devem avaliar de forma independente o desempenho de cada atleta com base nos critérios de julgamento.

Não podem existir atletas, familiares, representantes de equipes, membros da imprensa ou espectadores no local restrito aos Juízes. Ninguém deve se aproximar dos Juízes ou falar com estes durante a competição ou durante os cálculo dos resultados.

Os Juízes devem ficar juntos e localizados em uma posição em que possam acompanhar o desempenho do atleta por toda a extensão do Park.

Os juízes devem atuar de forma profissional e imparcial e, ao fazê-lo, devem colocar de lado todos os preconceitos, tais como preferências de estilo ou performances anteriores. O desempenho de cada atleta durante cada volta deve ser julgado inteiramente pelos seus próprios méritos.



Cada Juiz deve garantir o critério de sua pontuação. Os Juízes não devem se comunicar com os atletas durante a competição.

Não é permitido que os juízes discutam suas notas individuais ou de qualquer outro juiz com qualquer pessoas que não pertença ao painel de juízes. Não é permitido também discutirem o processo utilizado para as notas ou como os empates foram resolvidos.

Critérios de Julgamento

O desempenho de cada atleta é avaliado na impressão geral, incluindo, entre outros:

- A dificuldade - refere-se não apenas às manobras realizadas, mas também à colocação das manobras no Park, bem como as combinações utilizadas;
- A altura, ou seja a amplitude das manobras realizadas;
- A fluidez;
- A originalidade nas manobras, linhas e versatilidade;
- O Estilo;
- A coerência - refere-se à estabilidade, fluidez e controle de manobras realizadas;
- A variedade de manobras - refere-se a uma boa mistura de voos, rotações, transposição dos obstáculos;
- O controle na execução das manobras;
- O domínio da bicicleta;
- A aterrissagem das manobras;
- A utilização do percurso;
- A execução;

A avaliação geral da volta é a mais importante, pois o juiz avalia as sequências de manobras, o grau de risco das manobras, bem como a forma como o atleta usa o Park.



De forma geral, as faltas são definidas como interrupções ou perda de controle durante a volta de um atleta. Os Juízes podem anotar as faltas e quedas conforme abaixo:

- ✓ As faltas menores podem incluir aterrissagens duras, deslizamentos, pequenos toques com os pés no chão e outras instabilidades;
- ✓ As faltas médias podem incluir parar com os pés apoiados para recuperar o equilíbrio;
- ✓ As faltas graves podem incluir ações como "perder" a bicicleta ou cair.

Cada juiz pode deduzir pontos no caso de um atleta cometer uma ou mais faltas. O número de pontos deduzidos depende da quantidade e gravidade das faltas, bem como do seu impacto no desempenho geral do corredor.

Pontuação e Resultados

Cada juiz deve dar para cada atleta uma pontuação entre 0,00 e 99,99, levando em consideração o total desempenho do atleta na volta. As pontuações individuais de cada juiz nunca é divulgada.

Após serem dadas as pontuações de todos os Juízes para todos os atleta participantes, serão então calculadas as médias. Esta pontuação média é a pontuação oficial do desempenho do atleta no heat em questão. Cada pontuação média é atribuída com precisão de 2 casas decimais. Qualquer fração decimal além disso é descartada (não será feito qualquer arredondamento de pontuação).

Caso 5 ou mais Juízes sejam nomeados para participar do julgamento da competição, as pontuações mais altas e mais baixas podem ser descartadas antes da pontuação média ser calculada. Essa decisão fica a critério do Comissário e deve ser tomada antes do início das competições.

Dentro de cada fase, os resultados devem ser estabelecidos na ordem da maior para a menor pontuação.

Nos resultados estabelecidos para cada fase, os atletas que estejam mencionados como "DNS" ("Did Not Start") são colocados no último lugar da fase em questão. No caso de existir mais de um atleta com "DNS", os mesmos serão colocados pela ordem dos seus resultados na fase anterior.



Caso um ou mais atletas não iniciem a fase de Qualificação, serão automaticamente considerados como Desqualificados (“DSQ”) e não serão classificados nos resultados finais da competição.

Os empates deverão ser resolvidos conforme abaixo:

Em caso de empate na fase classificatória, vencerá o desempate o atleta que possuir a maior nota individual de uma das duas voltas praticadas. Em caso de empate na fase Semifinal (se aplicável) e Final, vencerá o desempate o atleta que possuir a segunda maior nota. Em qualquer um dos casos acima, se o empate se mantiver, os juízes deverão entrar em acordo para decidir qual atleta teve melhor performance e deverá vencer o desempate.

Na fase de Qualificação, os resultados devem ser reportados no máximo 120 minutos após a conclusão dessa Qualificação. Na Semifinal, os resultados devem ser reportados no máximo em 30 minutos após o fim. Na Final, os resultados devem ser reportados no máximo 15 minutos após a conclusão da Final.

Imprevistos

O Comissário, juntamente com o organizador, podem decidir, com base na sua avaliação das condições meteorológicas adversas, a necessidade de estabelecer um intervalo (time-out) em função das suas avaliações das condições de segurança da pista.

Se a competição for interrompida em qualquer ponto durante um heat, então todo o heat será reiniciado quando a competição for reestabelecida. No entanto, os resultados de qualquer heat que tenham sido executado na sua totalidade antes da paragem da competição, devem permanecer em vigor. Nenhum desses heats deverão ser reiniciados.



Se a competição não puder ser retomada posteriormente, será aplicado o procedimento a seguir:

O Comissário, juntamente com o organizador, decidirão, com base na avaliação das condições meteorológicas adversas e de segurança, se a competição pode ou não ser concluída. Por qualquer motivo, caso uma competição não possa ser concluída após o seu início, os resultados da última fase concluída constituirão o resultado final. Se a competição for interrompida antes da conclusão da fase de Qualificação, então não haverá qualquer resultado, e neste caso, nenhum prêmio será concedido.

Conduta dos Participante e Penalidades

Sem prejuízo de quaisquer disposições específicas deste regulamento, o Comissário designado para gerir uma competição BMX Freestyle tem o direito de desqualificar ou recusar a participação de um atleta que viole os seguintes padrões de segurança ou de boa conduta:

- Não cumprimento dos regulamentos sobre os equipamento;
- Não respeitar o cronograma de eventos publicados;
- Não respeitar as áreas restritas ou os tempos limite de competição;
- Não cumprimento da ordem de início da competição;
- Danos deliberados causando estragos no equipamento, ao local ou ao meio ambiente;
- Participar no evento, independentemente da fase, sob a influência de álcool ou outras substâncias ilegais;
- Comportar-se de forma inadequada, por exemplo: uso de obscenidades, insultos, linguagem inapropriada ou gestos obscenos;
- Qualquer outro comportamento que seja contra os interesses da conduta justa da competição, ou que prejudique a reputação do esporte, da organização, da UCI ou da CBC;



- Não serão toleradas agressões verbais ou físicas e a exclusão da competição ou área de evento será imediata;
- Além disso, as regras de conduta descritas no artigo “Organização Geral do Esporte” da CBC, atualizado em Janeiro de 2018 também se aplicam.

Locutor

O locutor é o responsável por informar os atletas e os espectadores sobre o andamento da competição. Ao fazê-lo, deve trabalhar e ficar vinculado às instruções do Comissário.

De forma alguma, o discurso do locutor pode ser considerado como resultado oficial, decisão ou obrigação do organizador, do Comissário ou do Painel de Juízes. Além disso, se algum atleta desejar que o locutor fique em silêncio durante sua volta, o locutor deve respeitar o pedido deste atleta.

Boa prova!
CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE CICLISMO

**Tabela de Pontos BMX Freestyle CBC**

Rank	Campeonato Brasileiro	Copa Brasil	Regional 1 (R1)	Regional 2 (R2)
1	2000	1000	500	200
2	1700	900	450	160
3	1500	820	410	130
4	1350	770	380	110
5	1200	720	350	90
6	1050	670	320	70
7	950	620	290	50
8	850	590	270	30
9	750	540	240	20
10	650	490	210	10
11	600	440	180	
12	550	390	160	
13	500	350	140	
14	450	310	120	
15	400	270	100	
16	350	230	85	
17	300	200	70	
18	260	170	65	
19	220	140	50	
20	180	110	40	
21	150	90	30	



22	120	70	20	
23	90	50	10	
24	80	40	5	
25	70	30		
26	60	29		
27	50	28		
28	45	27		
29	40	26		
30	35	25		
31	33	24		
32	31	23		
33	29	22		
34	27	21		
35	25	20		
36	23	19		
37	21	18		
38	19	17		
39	18	16		
40	17	15		
41	16	14		
42	15	13		
43	14	12		
44	13	11		
45	12	10		



46	10	8		
47	8	6		
48	6	4		
49	4	2		
50	2	1		